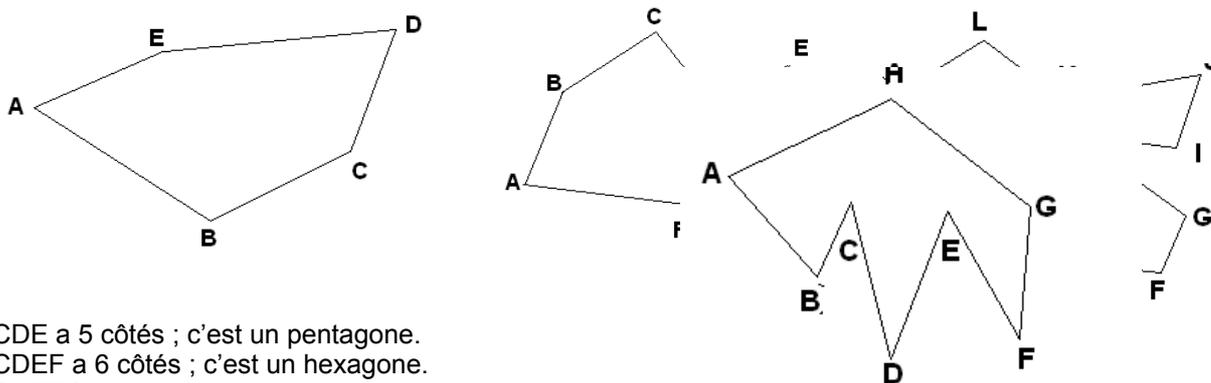


La construction de polygones

1. Qu'est-ce qu'un polygone ?

Un polygone est la région contenue dans une ligne brisée fermée.

Exemple



ABCDE a 5 côtés ; c'est un pentagone.
 ABCDEF a 6 côtés ; c'est un hexagone.
 ABCDEFGHIJKL a 12 côtés ; c'est un dodécagone.
 ABCDEFGH a 8 côtés ; c'est un octogone.

2. Les polygones réguliers et irréguliers

Certains polygones sont **réguliers** car ils ont des côtés et des angles égaux. Exemples : le carré ou le rectangle.

Les autres polygones sont **irréguliers** comme le polygone ABCDE que l'on a vu dans l'exemple précédent.

Un polygone n'a pas toujours le même nombre de côtés :

- Un triangle a 3 côtés
- Un rectangle a 4 côtés (quadrilatère)
- Un carré a 4 côtés (quadrilatère)
- Un pentagone a 5 côtés
- Un hexagone a 6 côtés
- Un octogone a 8 côtés
- Un décagone a 10 côtés
- Un dodécagone a 12 côtés

3. Construire un polygone

Pour construire un polygone sur une feuille quadrillée c'est assez simple. Il te suffit de suivre les lignes verticales ou horizontales. Tu peux même rajouter des lignes en diagonale.

Quand tu dois tracer un polygone sur une feuille blanche c'est plus difficile. Il te faut un compas et une règle.