

Repérage

1. Définition

Un repère dans un plan se représente à l'aide d'une ordonnée et d'une abscisse toutes deux perpendiculaires. Ces droites se coupent en un point 0.

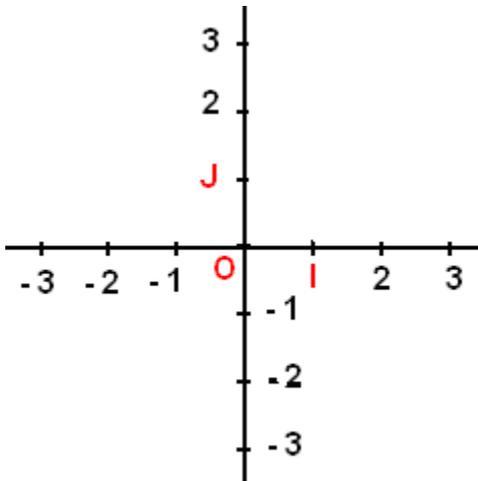
L'axe des abscisses est l'axe horizontal, alors que l'axe des ordonnées est l'axe vertical.

L'axe des abscisses est gradué, de la gauche vers la droite, par ordre croissant.

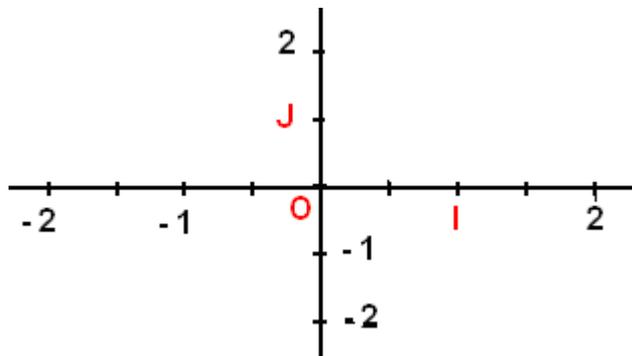
L'axe des ordonnées est gradué, du bas vers le haut, par ordre croissant.

On utilise aussi par convention : si (OI) est le repère de l'axe des abscisses et que (OJ) est le repère de l'axe des ordonnées, alors on a ce que l'on appelle, un repère OIJ.

Dans un repère orthonormal, $OI = OJ$, alors que dans un repère orthogonal ces deux distances sont différentes.



Repère orthonormal



Repère orthogonal

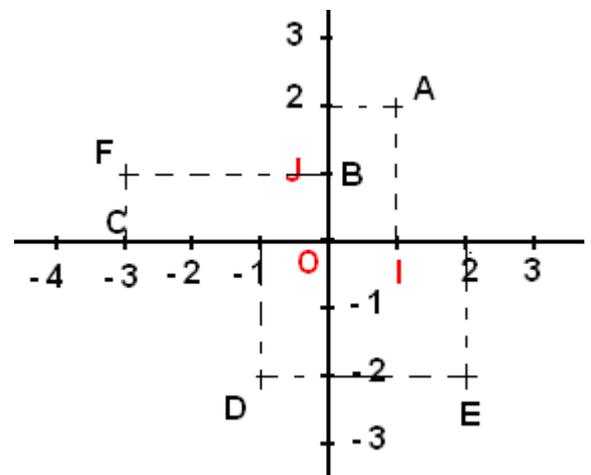
2. Placer un point dans un repère

Les coordonnées d'un point A, se présentent sous la forme $A(x ; y)$, avec x la valeur correspondant à l'axe des abscisses et y la valeur correspondant à l'axe des ordonnées.

Exemple

Placer les points suivants, dans le repère ci-contre :

- A (1 ; 2)
- B (0 ; 1)
- C (-3 ; 0)
- D (-1 ; -2)
- E (2 ; -2)
- F (-3 ; 1)



3. Lire les coordonnées d'un point dans un repère

Les coordonnées d'un point A, se présentent sous la forme A (x ; y), avec x la valeur correspondant à l'axe des abscisses et y la valeur correspondant à l'axe des ordonnées.

Exemple

Lire les coordonnées des points A, B, C, D, E et F :

- A (1 ; 2)
- B (0 ; 1)
- C (-3 ; 0)
- D (-1 ; -2)
- E (2 ; -2)
- F (-3 ; 1)

